



FLEXIBLE DATA
FOR BETTER LIFE



Tên Công ty	FLEX Corp.	Ngày Thành lập	08. 11. 19
Người Đại diện	Yoon Soonil	Vốn Điều lệ	150,000,000 (KRW)
Lĩnh vực Kinh doanh	AI, Big Data	Lĩnh vực Dịch vụ	Chăm sóc sức khỏe tinh thần, Công nghệ giáo dục (EdTech)
Số lượng Nhân viên	10	việc bán hàng	470,000,000 (KRW, tính đến năm 2023)
Thông tin Liên hệ	+82-70-7537-3280	Trang web	www.flexweb.co.kr
Địa chỉ	815 Đại Vương Bàn Giáo Lộ, Quận Sujeong-gu, Thành phố Seongnam, Tỉnh Gyeonggi		

năm	tháng	Lịch sử công ty
2024	6	Hợp tác Kinh doanh với SK Broadband - Nâng cao Dịch vụ và Mở rộng Kinh doanh Chăm sóc Tâm lý
	6	Mở rộng Toàn cầu - Châu Á (Philippines, Việt Nam)
	3	Được chọn cho Gói Nhảy vọt Khởi nghiệp (hợp tác với SK Telecom)
2023	11	Dự án Thí điểm Dịch vụ Chăm sóc Tích hợp cho Người cao tuổi Thành phố Seongnam
	9	Hợp tác Kinh doanh với SK Broadband - Chăm sóc Tâm lý Trẻ em & Giáo dục Nhân cách
	8	Giải thưởng Sáng tạo trong Cuộc thi Chăm sóc Sức khỏe Phục hồi chức năng
	5	Được chọn cho R&D Phân tích Tâm lý và Chữa bệnh bằng AI trong Lĩnh vực Công nghệ Sinh học
	3	Ký kết Vận hành Dự án Chính quyền Địa phương (Thành phố Incheon)
2022	6	Được chọn cho Dự án Phát triển Đổi mới Công nghệ Doanh nghiệp Nhỏ và Vừa năm 2022, Loại Mở rộng Thị trường (BIG3)
	6	Dự án Thí điểm Chăm sóc Tâm lý tại Trường Quốc tế ở Philippines
	4	Washington DC, Hoa Kỳ - Dự án Thí điểm Chăm sóc Tâm lý Trẻ em Trước tuổi đến trường
	2	Dự án Thí điểm (3 Trường Chuyên biệt)
2021	9	Chứng nhận ISO 9001, 14001, 45001
	8	Giành chiến thắng trong Cuộc thi Khởi nghiệp 815 lần thứ 5 - Lĩnh vực ICT năm 2021
	6	Được chọn là Doanh nghiệp Xuất sắc trong Giáo dục Trực tuyến Từ xa (EdTech)
	5	Lựa chọn các công ty ươm tạo khởi nghiệp không tiếp xúc
	4	Được chọn là Doanh nghiệp Đổi mới Thiết kế năm 2021
	1	Doanh nghiệp Được Ươm tạo Lớp 5 IBK Changgong
	1	Giải Xuất sắc Cuộc thi Ý tưởng Trí tuệ Nhân tạo 2021
2020	11	Được chọn cho Gói Khởi nghiệp
	8	Phê duyệt Doanh nghiệp Khởi nghiệp, Thành lập Viện Nghiên cứu Nội bộ
2019	11	thành lập

Big Data + Deep Learning + Digital Human

Counseling and Therapy ·
Digital Healthcare ·

Sentiment Analysis ·
Emotion Anaysis ·

AI Mental Health Tools ·
Diagnostic Tools ·

Mental Care

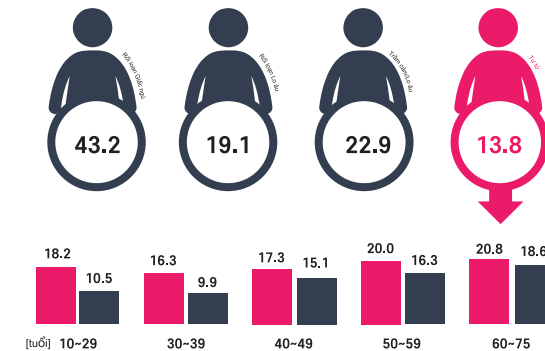
EdTech

· Online Learning Platforms
· Learning Management systems(LMS)

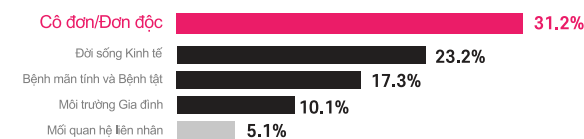
· Gamified Learning
· Learnig Analytics
· AI-Based Learning

· VR / AR Learning System
· Learner Community Platforms

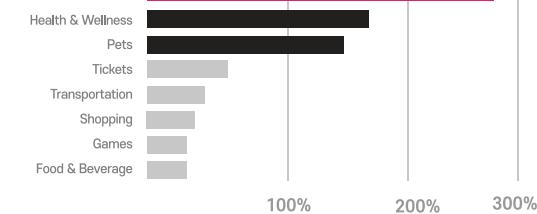
■ Nguyên nhân của Triệu chứng Căng thẳng & Ý nghĩ Tự tử
* Percentage (%) ■ 2018 (1,500 người) ■ 2023 (2,807 người)



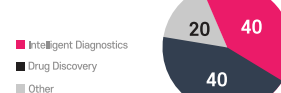
■ Nguyên nhân của Triệu chứng Căng thẳng & Ý nghĩ Tự tử



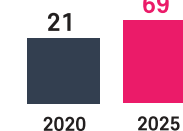
Mental Health



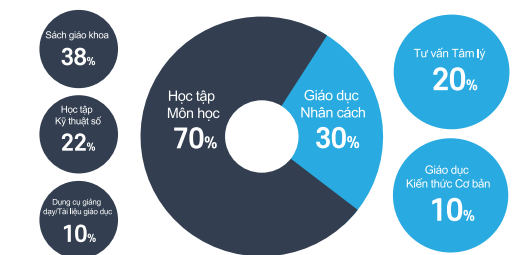
■ Chẩn đoán Thông minh
Chăm sóc Sức khỏe AI
* Billion dollars



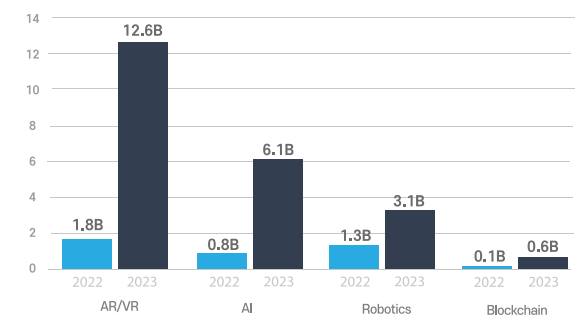
■ Liệu pháp Kỹ thuật số
* Billion dollars



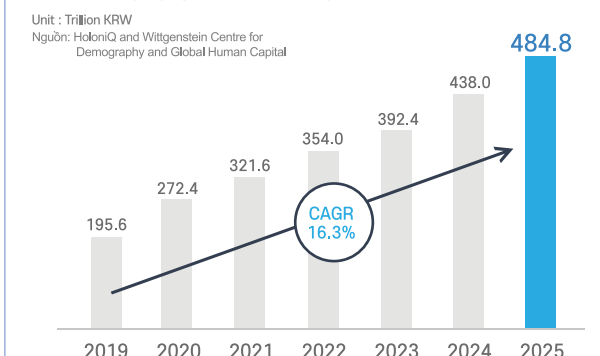
■ Trường học Trực tuyến, Tỷ lệ Lớp học Tiểu học, Trung học Cơ sở, Trung học Phổ thông

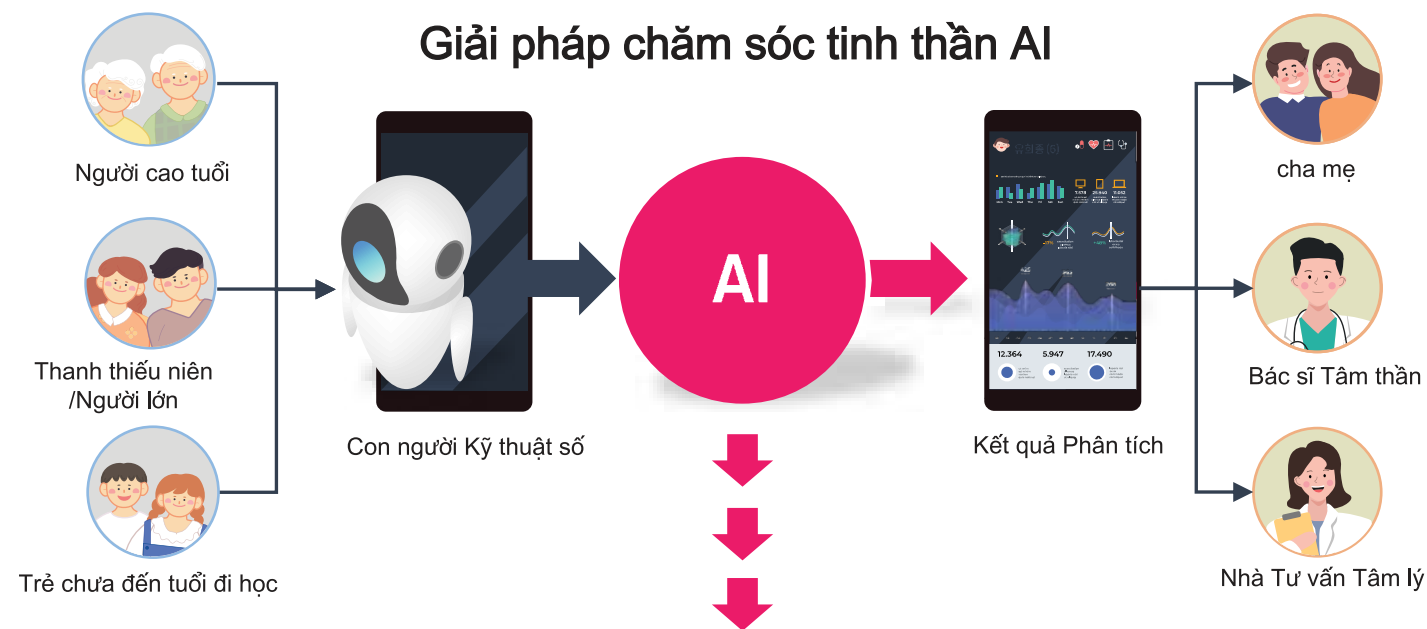


■ Xu hướng Công nghệ Chính trong EdTech

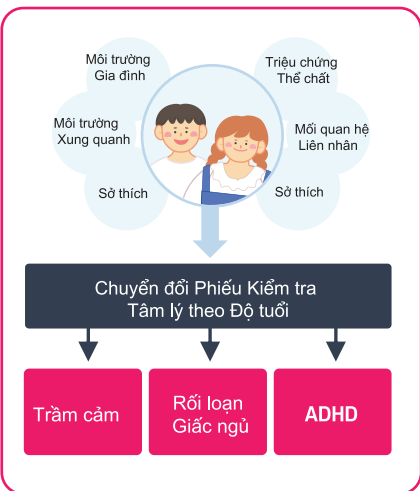


■ Các Công nghệ ICT Chính trong EdTech

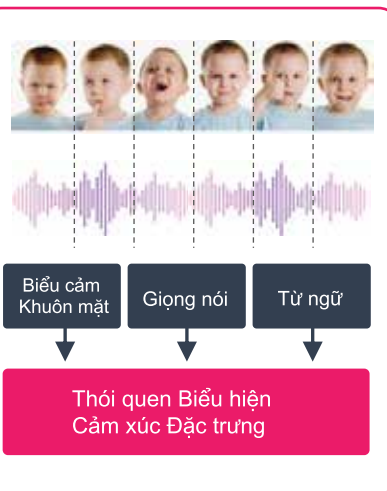




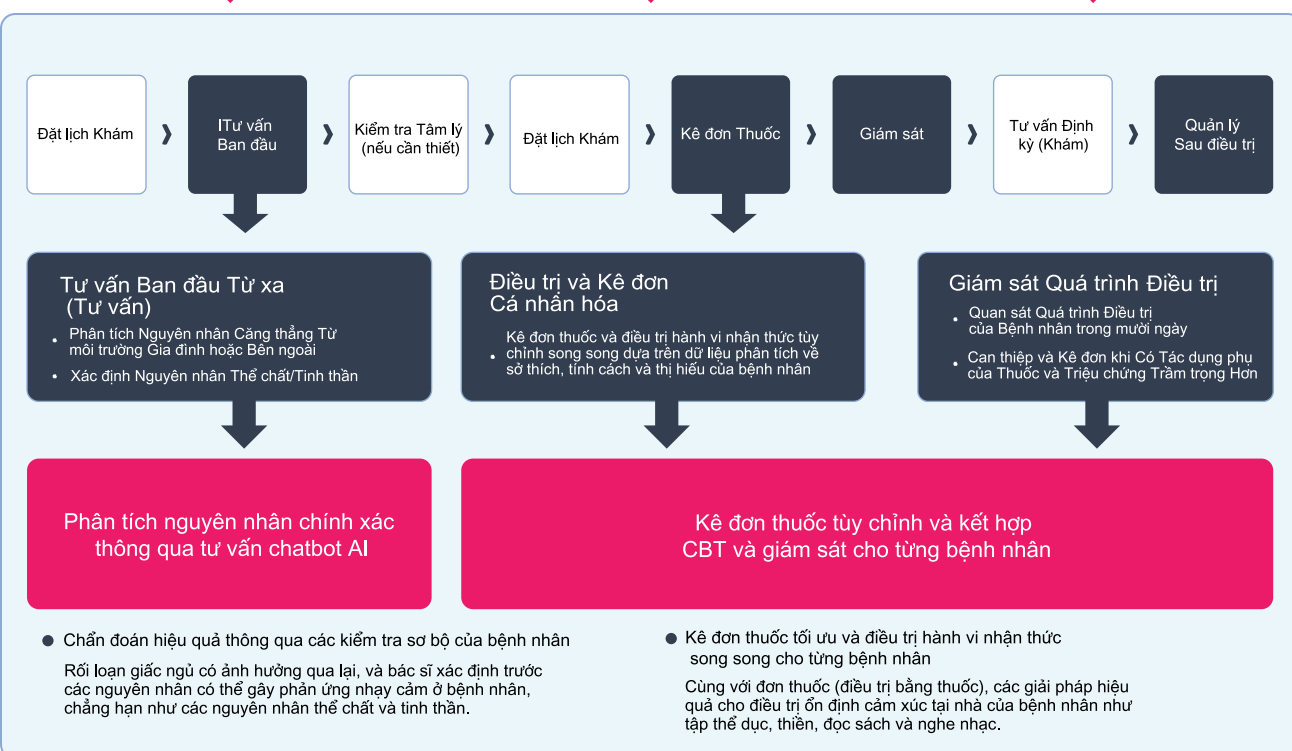
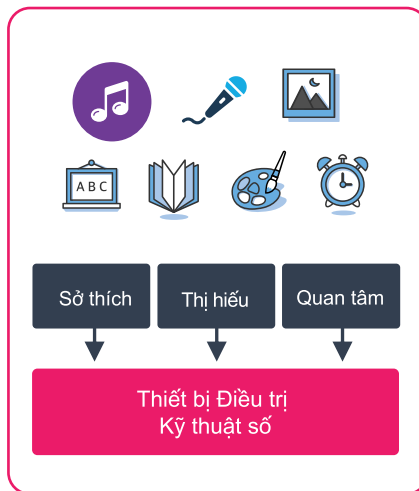
1 Trò chuyện AI Dựa trên Phiếu Kiểm tra Tâm lý



2 Mô hình hóa Biểu hiện Cảm xúc Cá nhân



3 Chương trình Điều trị Cá nhân hóa



Bảng sáng chế

No	Tên Brevet Đã Đăng Ký
1	Kiểm tra tâm lý thông qua các nhân vật tùy chỉnh theo người dùng và dịch vụ hội thoại
2	Thiết bị và phương pháp phân tích trạng thái tâm lý bằng cách sử dụng nhật ký video
3	Phương pháp và thiết bị cung cấp phản hồi từ thiết bị di động
4	Phương pháp hiển thị người nói và thiết bị cuộc gọi video
5	Thiết bị và phương pháp truyền và nhận tin nhắn hoạt hình viết tay
6	Thiết bị và phương pháp tạo hoạt hình khuôn mặt dựa trên video
7	Thiết bị cuộc gọi video và phương pháp truyền video sử dụng thiết bị này
8	Phương pháp nhận diện cảm xúc bằng cách sử dụng biểu cảm khuôn mặt và phương tiện ghi
9	Hệ thống nội dung đa phương tiện bổ sung trong cuộc gọi video
10	Phương pháp cung cấp nội dung đa phương tiện thay thế trong cuộc gọi video
11	Thiết bị điện tử và phương pháp cho bút cảm ứng và nhận diện bút cảm ứng
12	Phương pháp vận hành chữ viết tay điện tử và thiết bị điện tử hỗ trợ
13	Phương pháp dịch vụ học tập kỹ thuật số có khả năng tạo nội dung
14	Hệ thống phân tích trạng thái tâm lý nhật ký về AI dựa trên học sâu
15	Hệ thống đầu ra nội dung thông qua hội thoại trên điện thoại thông minh
16	Thiết bị điện tử dự đoán trạng thái cảm xúc dựa trên học sâu
17	Phương pháp cung cấp dịch vụ dựa trên nhận diện khuôn mặt
18	Hệ thống nhận diện cảm xúc AI cho dự đoán cảm xúc không tiếp xúc
19	Phương pháp và thiết bị quản lý người dùng dựa trên cảm xúc
20	Hệ thống quan sát trạng thái ngưng thở khi ngủ liên kết với điện thoại thông minh
21	Máy chủ kiểm tra tâm lý học tập hội thoại AI và phương pháp hoạt động
22	Thiết bị chân tay giả hỗ trợ thu thập thông tin thể chất người cao tuổi
23	Thiết bị điện tử dự đoán trạng thái cảm xúc dựa trên học sâu

ISO

No	Tên Brevet Đã Đăng Ký
1	ISO 9001
2	ISO 45001
3	ISO 14001
4	ISO 27001
5	ISO 37001

Nhãn hiệu Thiết kế

No	Thương hiệu thiết kế đã đăng ký
1	Nhật ký Trẻ em (Nhóm 44 - Ứng dụng Tư vấn Tâm lý)
2	Nhật ký Trẻ em (Nhóm 09 - phần mềm)
3	Nhật ký Trẻ em (Nhóm 40 - Ngành in ấn)
4	Nhật ký Trẻ em (Nhóm 41 - Sách điện tử, Ngành xuất bản)
5	Nhật ký Trẻ em (Nhóm 35 - Trung tâm mua sắm, Kinh doanh Bán buôn và Bán lẻ)

Bản quyền

No	Bản quyền đã đăng ký
1	Kids Diary - Semi (Mèo)
2	Kids Diary - Ari (Thỏ)
3	Kids Diary - Dami (Chó)
4	Kids Diary - Laon (Gấu trúc)
5	Kids Diary - Kkodu (Chim cánh cụt)
6	Kids Diary

■ Khả năng Công nghệ và Tiềm năng Tăng trưởng Kinh doanh

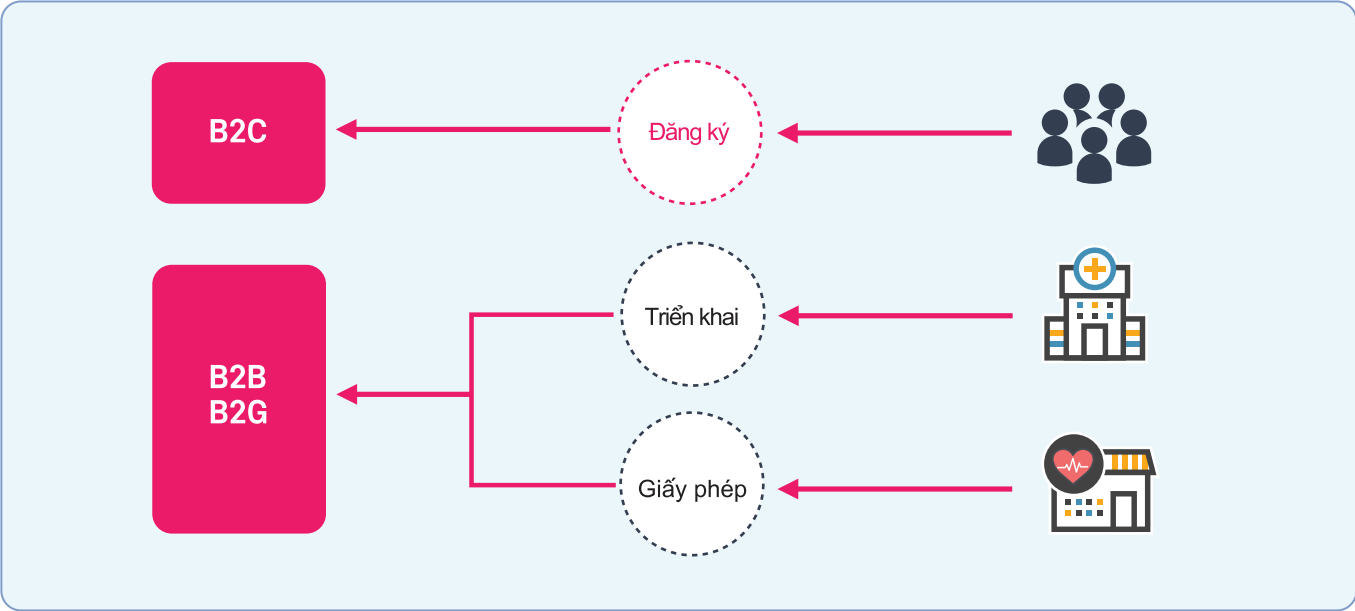


* Báo cáo Kết quả Đánh giá Tài sản Trí tuệ & Xem xét Khả năng Kinh doanh năm 2024 (2024 Quý Bảo lãnh Công nghệ (KOTEC) / Đánh giá Giá trị Sở hữu Trí tuệ Dạng Đầu tư)

■ Năng lực Cạnh tranh và Sự khác biệt của Dịch vụ

Phân loại	FLEX	công ty A	công ty T	công ty D	công ty M
Độ tuổi Mục tiêu	Tất cả các Nhóm tuổi	Thanh thiếu niên trở lên	Thanh thiếu niên trở lên	Thanh thiếu niên trở lên	Thanh thiếu niên trở lên
Tư vấn Chatbot AI	Dựa trên Phiếu Kiểm tra Tâm lý	X	X	X	X
Dựa trên Phiếu Kiểm tra Tâm lý	Kiểm tra Tâm lý Nghệ thuật AI, Nhật ký Hội thoại	Chatbot	Chatbot	Viết Câu chuyện	Tin nhắn
Phân tích Cảm xúc /Tâm lý	Phiếu Kiểm tra Tâm lý, Mô hình hóa Dữ liệu Cảm xúc	Google	X	Microsoft	X
Quản lý Theo dõi sau Tư vấn	0	X	X	X	X
Tính Liên tục của Tư vấn	0	X	X	X	X
Đăng ký Bằng sáng chế (Công nghệ Cốt lõi)	23	2	3	-	-
Chi phí cho Mỗi Phiên Tư vấn (KRW)	9,900 (Đăng ký Hàng tháng)	30,000	30,000	50,000	50,000
Thời gian Tư vấn Tâm lý (phút)	5~10	40~50	40~50	40~50	40~50
Số Lượng Tư vấn Trung bình Hàng tháng của Bác sĩ Tâm thần (Nhà Tư vấn Tâm lý)	500~1,000	10~20	10~20	10~20	10~20

■ Mô hình Kinh doanh



Phân loại	Đối tượng	Phương thức Cung cấp	Hình thức Thanh toán
B2C	App Store (Android, iOS)	Tải xuống	Phí Đăng ký Hàng tháng
B2B	Công ty Viễn thông, Công ty Giáo dục, Bệnh viện, Công ty Bảo hiểm Nhân thọ, Trung tâm Tư vấn Tâm lý	Giấy phép (API)	Phí Sử dụng / Hợp đồng Hàng năm
B2G	Nhà trẻ/Mẫu giáo, Trường Tiểu học /Trung học cơ sở/Trung học phổ thông	Triển khai Giải pháp	
	Cơ quan Công cộng (Ủy ban Tỉnh/Chính quyền Địa phương)	Triển khai /Vận hành Giải pháp	

■ Tình trạng Dữ liệu và Nội dung Cảm xúc

Mục		Số lượng (Lần)
Dữ liệu Cảm xúc	Số lượng Nhật ký	240,000
	Videos	140,300
	Câu nói	478,000
	Từ ngữ (Biểu hiện Cảm xúc)	133,000
	Tổng phụ	991,300
Nội dung Tư vấn /Phân tích	Các câu hỏi của Phiếu Khảo sát Tư vấn Tâm lý	100,000
	Các Chủ đề Hội thoại Tư vấn	1,000,000
	Tổng phụ	1,100,000

[Tính đến tháng 4 năm 2024]

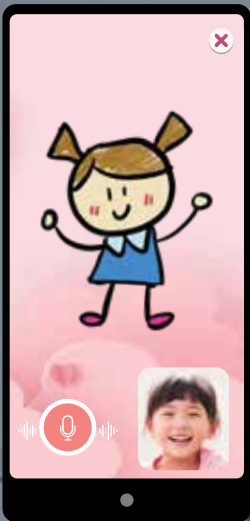


Mục		Số lượng (Lần)
Hình ảnh Vẽ	Nhà	15,000
	Cây	18,000
	Người	11,000
Tổng phụ		45,000



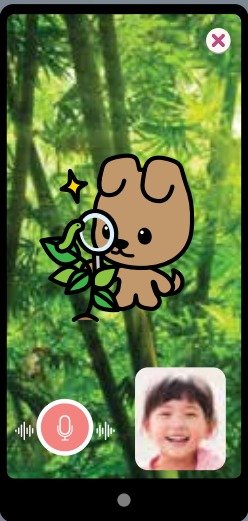
Ứng dụng cho Trẻ em

Dịch vụ trò chuyện cảm xúc với những người bạn động vật (hoặc nhân vật do người dùng tự tạo)



Nhật ký Hội thoại

Trò chuyện cảm xúc với nhân vật do con bạn tự tạo về các hoạt động hàng ngày



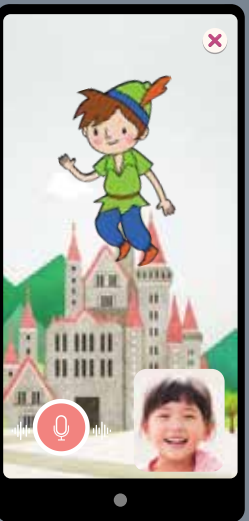
Nhật ký Video

Chăm sóc tâm lý với các câu hỏi kiểm tra tâm lý phù hợp với trình độ ngôn ngữ của con bạn



Nhật ký Vẽ

Đánh giá tâm lý thông qua cuộc trò chuyện với những người bạn động vật về bức vẽ ngôi nhà-cây-người do con bạn tạo ra



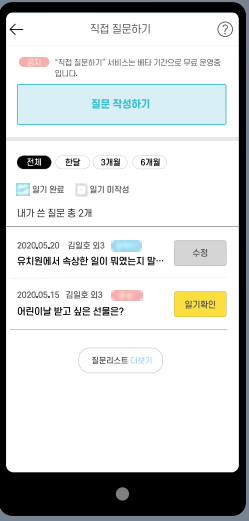
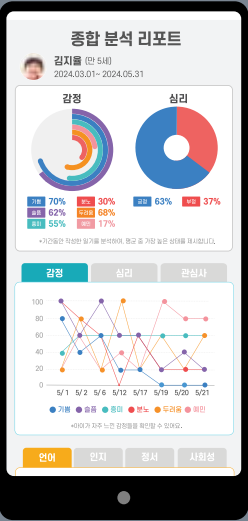
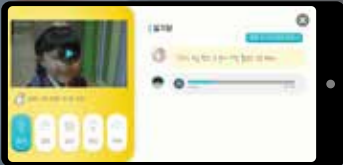
Nhật ký Truyện

Kiểm tra trạng thái tâm lý và cảm xúc trong các tình huống khác nhau thông qua các cuộc trò chuyện với các nhân vật trong truyện cổ tích



Ứng dụng cho Phụ huynh

Phân tích nhật ký của con bạn để cung cấp 12 báo cáo phân tích, bao gồm phát triển và chăm sóc tâm lý



Phân tích Nhật ký

Phân tích nhật ký theo thời gian thực của nhật ký do con bạn viết theo các mục cảm xúc, tâm lý và sở thích

Hướng dẫn Nuôi dạy Con

Cung cấp hướng dẫn nuôi dạy con tùy chỉnh cho phụ huynh, bao gồm lời khen ngợi cá nhân hóa và các chủ đề giao tiếp, dựa trên kết quả phân tích nhật ký

Báo cáo Phát triển

12 báo cáo về sự phát triển (phát triển ngôn ngữ, nhận thức, kỹ năng xã hội) và tâm lý/cảm xúc

Câu hỏi Trực tiếp

Hỏi con bạn các câu hỏi thông qua những người bạn đồng vật (nhân vật kỹ thuật số)

Tên Dịch vụ:	Kids Diary	App.	Android, iOS
Độ tuổi/Đối tượng	Trẻ em (4-7 tuổi)	Trẻ em (4-7 tuổi)	Nền tảng Nuôi dạy con Tích hợp Tùy chỉnh
Loại Ứng dụng	Dành cho Trẻ em	Dịch vụ trò chuyện cảm xúc với những người bạn động vật (hoặc nhân vật do người dùng tự tạo)	
	cha mẹ	Phân tích nhật ký của trẻ để cung cấp báo cáo phát triển và chăm sóc tâm lý	
	Gia sư	Cung cấp nội dung tùy chỉnh dựa trên sự phát triển của trẻ (phát triển ngôn ngữ, khả năng diễn đạt, sáng tạo)	
	Nhà Tư vấn Tâm lý	Cung cấp chương trình nuôi dạy con dựa trên trạng thái tâm lý/cảm xúc	
	Bác sĩ Tâm thần	Kê đơn can thiệp sớm dựa trên mức độ nguy cơ tiếp xúc với trầm cảm, ADHD và căng thẳng	

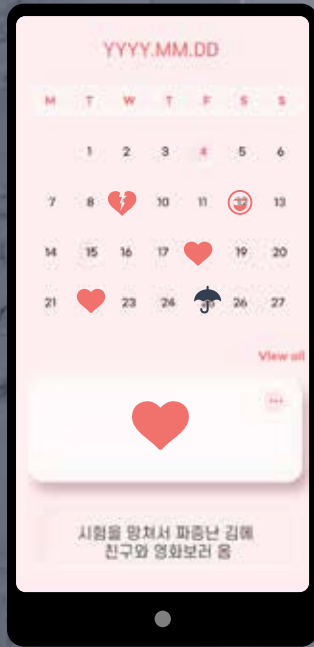
Teens Diary

Tên Dịch vụ:	Teens Diary		App.	Android, iOS
Độ tuổi/Đối tượng	Thanh thiếu niên (Tiểu học /Trung học cơ sở/Trung học phổ thông)		Khái niệm	Nền tảng Nuôi dạy con Tích hợp Tùy chỉnh
Loại Ứng dụng	Dành cho Học sinh	Dịch vụ trò chuyện cảm xúc với những người bạn động vật (hoặc nhân vật do người dùng tự tạo)		
	Nhà Tư vấn Tâm lý	Cung cấp chương trình ổn định tâm lý dựa trên trạng thái tâm lý/cảm xúc		
	Bác sĩ Tâm thần	Kê đơn can thiệp sớm dựa trên mức độ nguy cơ tiếp xúc với trầm cảm, ADHD và căng thẳng		

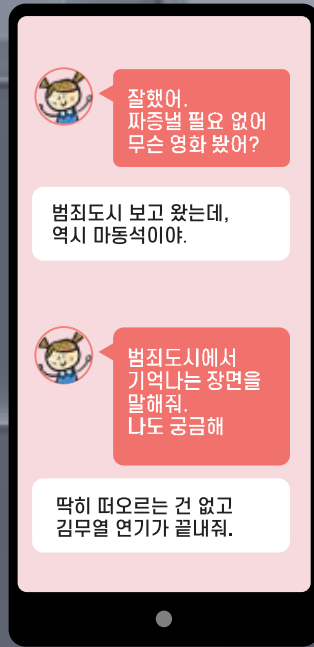


Dành cho Học sinh

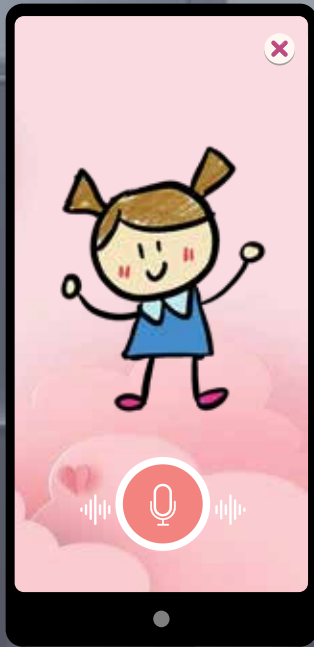
Dịch vụ Nhật ký Cảm xúc (Ghi chú) và Chương trình trị liệu Hành vi Nhận thức Tùy chỉnh sau các cuộc trò chuyện Đồng cảm với Nhân vật Kỹ thuật số



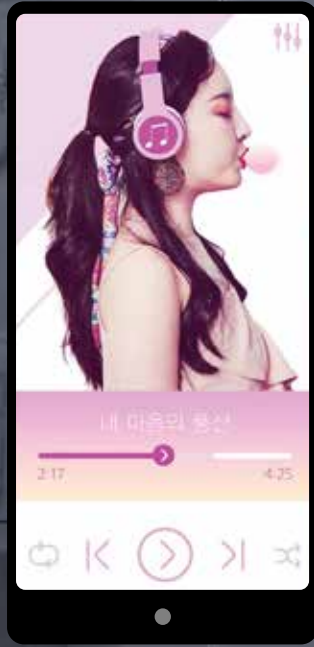
Sổ Nhật ký Cảm xúc (Ghi chú)
Ghi lại Cảm xúc Thoảng qua trong Sổ Nhật ký Cảm xúc (Ghi chú)



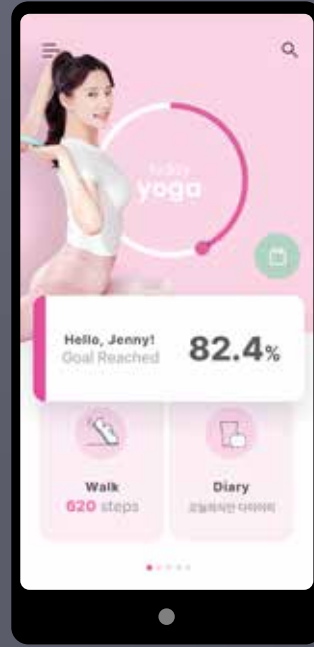
Chatbot Đồng cảm (Kiểm tra Tâm lý)
Giao tiếp Lý do của Cảm xúc qua Tin nhắn



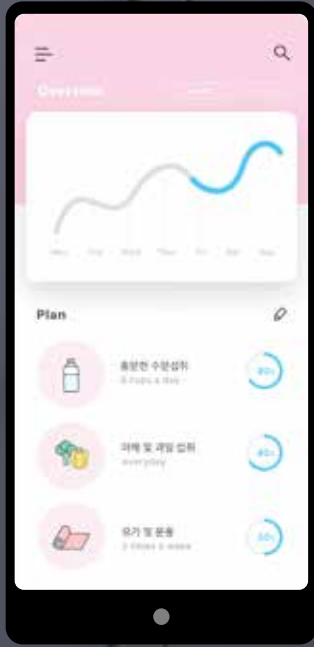
Các Cuộc trò chuyện Đồng cảm
Giao tiếp qua Các Cuộc trò chuyện trong quá trình Kiểm tra Tâm lý Nâng cao (Tư vấn)



Thiền & Âm nhạc Tùy chỉnh
Phương tiện Tùy chỉnh theo Sở thích và Quan tâm



Tập thể dục & Kéo giãn
Chương trình tập thể dục và kéo giãn theo Sở thích



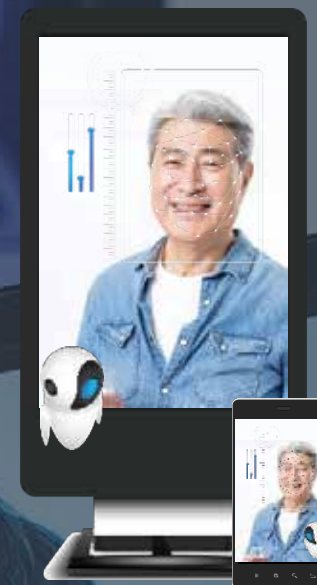
Báo cáo Phân tích
Tự chẩn đoán thông qua Báo cáo Thay đổi Tâm lý/Cảm xúc



Dành cho Người cao tuổi

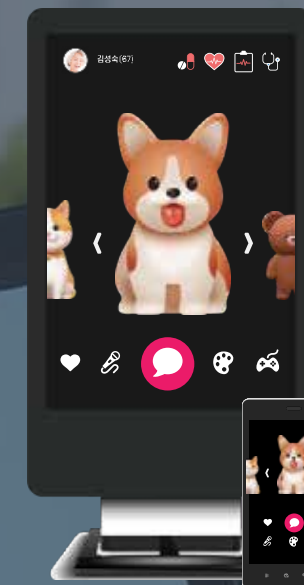
(Gương thông minh / Thiết bị thông minh)

Bạn trò chuyện Lifelog, Trợ lý Uống thuốc, Phòng ngừa Sa sút trí tuệ



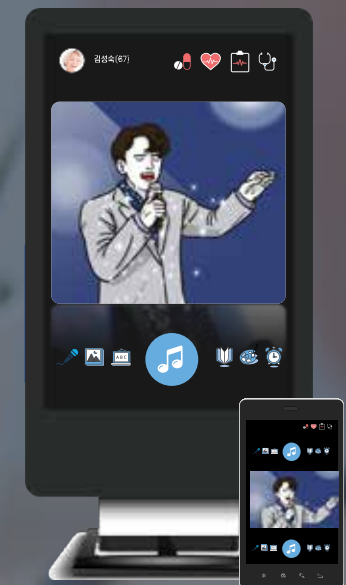
Kiểm tra Sức khỏe

Mẫu thói quen ngủ, Quan sát Tác dụng phụ sau khi Uống thuốc



Trợ lý Trò chuyện (Kiểm tra Tâm lý)

Kiểm tra Tâm lý thông qua Trò chuyện Dựa trên Sở thích và Quan tâm



Phòng ngừa Sa sút trí tuệ

Chương trình Trò chuyện Định kỳ và Phòng ngừa Sa sút trí tuệ



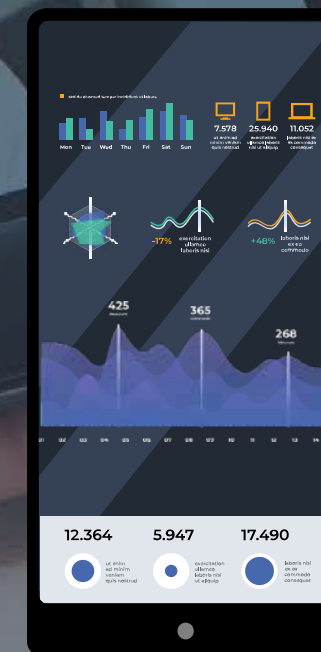
Dành cho Người chăm sóc

Chăm sóc Tùy chỉnh Dựa trên Sở thích và Trạng thái Tâm lý/Cảm xúc trong Thời gian Gián đoạn Thăm khám



Phân tích Mẫu Sinh hoạt

Giám sát Những Thay đổi Bất thường trong Thời gian Gián đoạn



Trạng thái Tâm lý/Cảm xúc

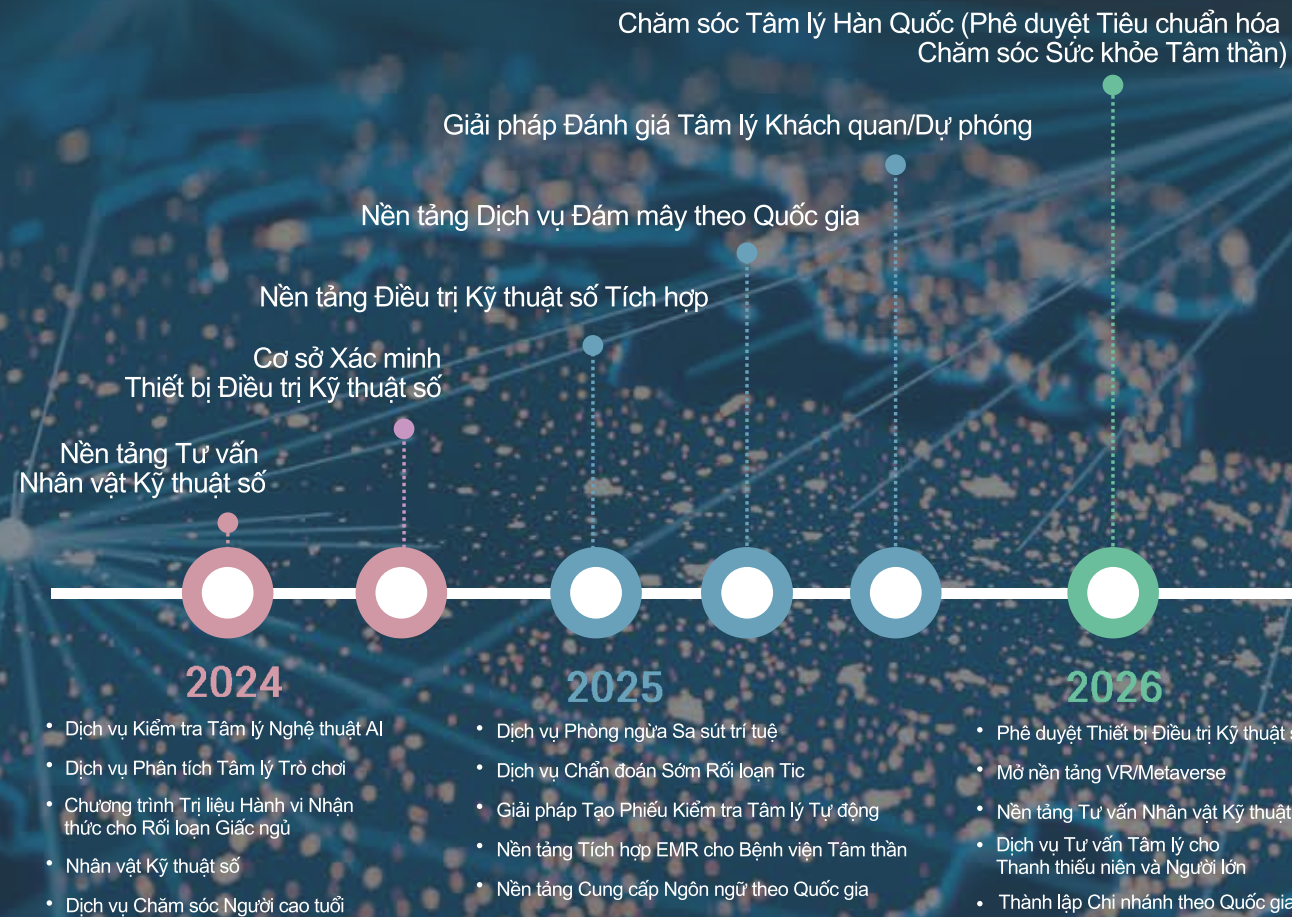
Cảnh báo Trầm cảm, Lo sợ Chết cô đơn, và Hành vi Đột ngột



Báo cáo Phân tích

Liên kết với Người Phụ trách cho Suy giảm Thể chất/Tinh thần

Tên Dịch vụ:	Rebornmate		App.	Smart Mirror (Android)
Độ tuổi/Đối tượng	Người cao tuổi từ 65 tuổi trở lên, Người già sống một mình		Khái niệm	Chăm sóc, Phòng ngừa Tai nạn và Sa sút trí tuệ
Loại Ứng dụng	Dành cho Người cao tuổi	Bạn trò chuyện Lifelog, Trợ lý Uống thuốc, Phòng ngừa Sa sút trí tuệ		
	Nhà Tư vấn Tâm lý	Cung cấp chương trình ổn định tâm lý dựa trên trạng thái tâm lý/cảm xúc		
	Người chăm sóc	Hướng dẫn chăm sóc tùy chỉnh dựa trên sở thích và trạng thái tâm lý /cảm xúc trong thời gian gián đoạn thăm khám		
	Bác sĩ tâm thần	Kê đơn thuốc trung gian và chương trình trị liệu hành vi nhận thức cho trầm cảm và rối loạn giấc ngủ		



- Coaching Learning
- Smart Learning
- Coaching Platform



- Telehealth Platform
- Digital Therapeutics
- Metaverse



- Mental Health care
- Psychological Counseling



- Counseling and Therapy
- Digital Healthcare
- Learner Community Platform



- Sentiment Analysis
- Emotion Analysis
- AI Mental Health Tools



- AI-Based Learning
- AR / VR

